Dragon Age™ Inquisition



BioWare™

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSIONS

Un faible nombre d'individus sont susceptibles d'avoir des crises épileptiques ou de perdre connaissance lorsqu'ils sont exposés à certains motifs lumineux ou à une stimulation intermittente de la lumière. L'exposition à certains motifs lumineux ou arrière-plans affichés sur un écran de télévision ou lors de l'utilisation de jeux vidéo peut causer des crises épileptiques ou des pertes de connaissance chez ces individus. Des symptômes caractéristiques d'une crise épileptique jamais décelés auparavant peuvent se manifester dans certaines conditions, même chez des individus n'ayant jamais eu de crises. Si vous ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie ou avez déjà eu des convulsions, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. CESSEZ DE JOUER IMMÉDIATEMENT et consultez un médecin avant de reprendre le jeu si l'un ou l'autre des symptômes ou problèmes de santé suivants se manifeste :

- étourdissement
- altération de la vision
- fibrillation musculaire/oculaire
- perte de connaissance
- désorientation
- crises d'epilepsie
- tout mouvement involontaire ou convulsions

NE REPRENEZ LE JEU QUE SI VOTRE MÉDECIN VOUS LE PERMET.

UTILISATION ET MANIPULATION DES JEUX VIDÉO POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE CONVULSIONS

- Utiliser dans un endroit bien éclairé et garder le plus loin possible de la télévision.
- Éviter des télévisions à écran large. Utiliser le plus petit écran de télévision qui vous est accessible.
- Éviter d'utiliser le système PlayStation®3 durant de longues périodes. Prendre une pause de 15 minutes durant chaque heure de jeu.
- Éviter de jouer lorsque vous êtes fatigué ou souffrez de somnolence.

Cessez immédiatement d'utiliser le système si l'un ou l'autre des symptômes suivants se manifeste : étourdissement, nausée ou une sensation semblable au mal des transports; inconfort ou douleur aux yeux, oreilles, mains, bras ou toute autre partie du corps. Si la condition persiste, consultez un médecin.

AVIS :

Soyez prudent lorsque vous utilisez la fonction de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Lorsque vous utilisez la fonction de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3, faites attention aux facteurs suivants. Si la manette frappe une personne ou un objet, ceci peut causer des blessures ou des dommages accidentels. Avant de l'utiliser, assurez-vous qu'il y ait assez d'espace autour de vous. Lorsque vous utilisez la manette, tenez-la fermement afin de vous assurer qu'elle ne glissera pas hors des mains. Si vous utilisez une manette branchée au système PS3MD à l'aide d'un câble USB, assurez-vous de donner assez d'espace au câble afin d'éviter que celui-ci frappe une personne ou un objet. Également, évitez de débrancher le câble du système PS3MD pendant que vous utilisez la manette.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉPROJECTEURS :

Veuillez ne pas connecter votre système PS3MD à un téléprojecteur sans d'abord consulter le manuel d'utilisation qui accompagne votre téléprojecteur, sauf s'il s'agit d'un modèle à cristaux liquides. Sinon, votre écran de télévision risquerait d'être endommagé de façon permanente.

MANIPULATION DE VOTRE DISQUE DE FORMAT PS3MD :

- Ne pas le plier, le compresser ou le plonger dans quelque liquide que ce soit.
- Ne pas le laisser en plein soleil ou près d'un radiateur ou de toute autre source de chaleur.
- Prendre une pause de temps en temps lorsque vous jouez durant une longue période.
- Garder ce disque propre. Toujours le tenir en plaçant les bouts des doigts sur les rebords, et le ranger dans son étui protecteur après usage. Nettoyer le disque à l'aide d'un chiffon doux, non-pelucheux et sec, en lignes droites, à partir du centre vers le rebord. Ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage abrasifs.

TABLE DES MATIÈRES

AVIS

Le bavardage requiert un casque d'écoute, vendu séparément. Compatible avec la plupart des casques d'écoute Bluetooth et casques filaires à connexion USB. Certaines limitations s'appliquent.

POUR COMMENCER

Système PlayStation®3

Pour démarrer un jeu : Avant de vous servir du système PS3MD, veuillez lire les instructions qui l'accompagnent. La documentation contient des informations sur la configuration et l'utilisation de votre console, ainsi que des informations importantes sur la sécurité.

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation (situé à l'arrière de la console) soit allumé. Insérez le disque de *Dragon AgeMD: Inquisition* dans l'appareil, l'étiquette vers le haut. Sélectionnez l'icône correspondant au jeu sous [Jeu] à partir du menu d'accueil du système PS3MD, puis appuyez sur le bouton ⊗. Veuillez vous reporter à ce manuel pour obtenir des informations sur l'utilisation du logiciel.

Quitter un jeu : En cours de jeu, appuyez longuement sur le bouton PS de la manette de jeu sans fil pendant au moins 2 secondes. Puis, sélectionnez « Quitter le jeu » à partir de l'écran affiché.

Truc Pour retirer le disque, touchez le bouton d'éjection après avoir quitté le jeu.



TROPHÉES : Comparez et partagez les trophées que vous gagnez grâce à des accomplissements spécifiques en jeu. L'accès aux trophées requiert un compte PlayStation®Network.

Données sauvegardées pour logiciel de format PS3MD

Les données sauvegardées pour un logiciel de format PS3MD sont sauvegardées sur le disque dur de la console. Les données sont affichées sous « Utilitaire des données sauvegardées » sous le menu Jeu.

INTRODUCTION

Le chaos menace le monde de Thédas. Les nations s'affrontent, les dragons envahissent les cieux et une guerre civile se prépare entre les mages et les templiers qui les contrôlent.

En tant que chef de l'Inquisition, c'est à vous de rétablir l'ordre. Recrutez dans vos rangs une équipe de talentueux aventuriers et explorez le vaste continent de Thédas. Attribuez un rôle à chacun et faites-les évoluer tandis que vous vous emparez de divers bastions et autres avant-postes. Chaque décision que vous prendrez aura un réel impact sur le monde qui vous entoure.

Souvenez-vous toutefois que même les lieux les plus féériques peuvent être farouchement hostiles; le danger se cache souvent là où on l'attend le moins...

DÉMARREZ VOTRE AVENTURE

Façonnez l'avenir de Thédas à la tête de l'Inquisition en mode solo, ou bien rejoignez ses rangs dans le premier mode multijoueur de *Dragon Age*.

Menu principal

Continuer	Chargez votre dernière sauvegarde pour reprendre la partie où vous l'avez laissée. Cette option n'apparaît que si vous avez déjà commencé et sauvegardé une partie.
Nouvelle partie	Créez un nouveau personnage et lancez-vous dans l'aventure *Dragon Age: Inquisition*.
Multijoueur	Menez à bien une mission confiée par l'Inquisiteur avec trois amis maximum dans ce mode coopératif en ligne.
Charger	Sélectionnez une sauvegarde et reprenez une partie de *Dragon Age: Inquisition* déjà commencée.
Options	Réglez les paramètres de jouabilité, interface, commandes, audio, affichage et compte.
Bonus	Consultez les Conditions d'utilisation, la Charte de confidentialité, le générique de *Dragon Age: Inquisition* et le manuel du jeu.

Le Dragon Age Keep

Le Dragon Age Keep (www.dragonagekeep.com) est un site Internet d'accompagnement conçu pour les joueurs de *Dragon Age*MD et destiné à lier tous les produits de la franchise *Dragon Age*.

Rendez-vous sur le Keep pour synchroniser vos héros, hauts faits et récompenses des deux autres opus. Modelez l'histoire des jeux précédents et importez ces choix dans *Dragon Age: Inquisition*. Vous pouvez également y partager vos décisions et héros avec vos amis, en apprendre davantage sur le monde de *Dragon Age*, et bien plus encore.

Importez les choix effectués dans les jeux précédents

REMARQUE : Le Dragon Age Keep n'est pas un passage obligé. Un contexte mondial par défaut vous est disponible lorsque vous commencez une partie de *Dragon Age: Inquisition*.

Le monde de *Dragon Age: Inquisition* est conçu pour refléter les choix que vous faites, y compris les décisions prises dans les précédents opus. Rendez-vous sur le site du Dragon Age Keep (www.dragonagekeep.com) pour personnaliser des centaines de choix effectués dans les précédents jeux *Dragon Age*. Que vous soyez novice ou fan inconditionnel de *Dragon Age*, le Keep vous permet de recréer votre propre contexte mondial, d'explorer les autres scénarii possibles ou d'en apprendre davantage sur l'univers de la franchise tout en façonnant par vos décisions votre propre monde personnalisé.

Pour commencer, rendez-vous sur le site du Dragon Age Keep (www.dragonagekeep.com) et connectez-vous au même compte Origin que vous avez utilisé dans *DAI*. Suivez les instructions fournies sur le site pour créer votre monde, puis importez vos choix dans une nouvelle partie *Dragon Age: Inquisition*!

REMARQUE : *Dragon Age: Inquisition* ne peut pas importer directement une sauvegarde d'un jeu précédent. Vous devez donc créer votre monde personnalisé de toutes pièces à partir du Dragon Age Keep et l'importer lorsque vous commencez une nouvelle partie, ou bien utiliser le contexte mondial par défaut.

Création de personnage

Avant d'entrer dans l'aventure *Dragon Age: Inquisition*, vous devez créer votre personnage. Lorsque vous démarrez une nouvelle partie depuis le menu principal, plusieurs phases de personnalisation vous permettent d'affiner l'apparence et le style de combat de votre personnage, ainsi que votre expérience de jeu générale d'*Inquisition*.

Choisissez votre race

Première étape de la personnalisation de votre héros : le choix du sexe et de la race. Vous trouverez une description de chaque race sous sa carte respective; accordez une attention toute particulière aux primes dont chacune bénéficie!

Choisissez votre niveau de difficulté

Sélectionnez FACILE si vous ne connaissez pas le système de combat de *Dragon Age* et que vous préférez une expérience relativement tranquille et centrée sur l'intrigue; NORMAL pour un bon équilibre entre difficulté et convivialité; DIFFICILE si vous avez joué aux précédents opus et avez envie d'une expérience plus stratégique; ou CAUCHEMAR pour des combats intenses et stimulants qui nécessiteront une excellente gestion tactique du groupe.

VOUS pouvez changer le niveau de difficulté à tout moment dans les OPTIONS du menu Héros (bouton **START**).

Personnalisez votre apparence

Pour commencer à personnaliser l'apparence de votre héros, choisissez un réglage de base. Sélectionnez ensuite des traits de visage et des cheveux pour créer un personnage unique.



Choisissez la classe de votre personnage

La classe de votre personnage définit son style de combat. Parcourez les cartes pour voir les classes possibles et leurs descriptions respectives.

Voleur (deux armes)	Manie une arme dans chaque main.
Voleur (archer)	Manie un arc et des flèches.
Guerrier (arme à deux mains)	Manie une arme à deux mains telle qu'un maillet ou une hache de guerre.
Guerrier (arme et bouclier)	Tient dans une main un bouclier et dans l'autre une arme à une main, comme une épée.
Mage	Manie un bâton et invoque l'énergie de l'Immatériel pour pratiquer la magie.

Une fois que vous avez fait votre choix, lisez la description fournie pour en savoir un peu plus sur votre personnage et son passé, une étape cruciale si vous voulez vous faire une idée de la façon dont le monde traitera votre Inquisiteur.

COMMANDES

Déplacer le personnage	Levier gauche
Déplacer la caméra	Levier droit
Changer de personnage	Flèche ↑/flèche ↓
Interagir	Bouton ⊗
Sauter	Bouton ⊗
Accélération	Bouton L3 + levier droit
Sélectionner une cible / Changer de cible	Bouton R3
Attaquer	Bouton R2
Capacités principales	Bouton ▢/bouton △/bouton ○/bouton R1
Capacités secondaires	Bouton L2 +bouton ▢ /bouton △/ bouton ○/bouton R1
Menu radial	Bouton L1
Menu Héros	Bouton **START**
Mode combat tactique	Bouton **SELECT**

MAÎTRISEZ LE SYSTÈME DE COMBAT

ÉCRAN DE JEU



COMPAGNONS

Vous pouvez afficher tous vos compagnons actuels à gauche de l'écran et choisir de contrôler ceux que vous souhaitez. Appuyez sur la flèche de direction ⬆ ou la flèche de direction ⬇ pour passer à un autre compagnon. Cette fonction est particulièrement utile si l'un de vos compagnons a une compétence que vous voulez utiliser au combat ou a besoin d'être rapidement soigné. Vous pouvez également afficher l'action en cours de chacun de vos compagnons à côté de son image de profil, ce qui vous permet de ne pas perdre de vue la stratégie de chacun pendant le combat.

BOUSSOLE

Utilisez la boussole pour trouver des points d'intérêt et garder un œil sur votre destination. Ouvrez la carte des quêtes dans le menu Héros pour y ajouter un repère.

Menu de combat

Lorsque vous contrôlez l'Inquisiteur ou l'un de ses compagnons, vous pouvez afficher un aperçu des capacités du personnage sélectionné en bas à droite de l'écran. Ce menu de combat vous permet d'affecter jusqu'à huit capacités à quatre icônes et d'y accéder rapidement pendant les combats.

Pour affecter des capacités, ouvrez les Archives personnelles dans le menu Héros, puis rendez-vous dans l'onglet Capacités ou Tactiques pour consulter les capacités de votre personnage. Pour affecter une capacité au menu de combat, appuyez sur le bouton ⊗ pour ouvrir le menu à droite de l'écran, puis sélectionnez une icône disponible pour lui attribuer la capacité.

Affectez des capacités au bouton △, bouton □, bouton ○ ou bouton R1, ou appuyez longuement sur le bouton L2 pour accéder à un menu de raccourcis supplémentaires qui vous permettra d'attribuer d'autres capacités aux mêmes boutons (également accessible pendant les combats en appuyant longuement sur le bouton L2). Pour annuler et revenir en arrière, appuyez simplement sur le bouton **SELECT**.

De retour au combat, appuyez sur le bouton correspondant à la capacité de votre choix pour l'utiliser!

Quête en cours

Votre quête en cours s'affiche en haut à droite de l'écran. Dès que vous êtes distrait par un joli butin ou une intrigante conversation, un simple coup d'œil à votre objectif en cours sous le nom de la quête et vous pourrez aussitôt retourner au cœur de l'action.

Affichage des combats

Diriger une armée en pleine guerre civile demande un juste équilibre entre organisation minutieuse et réactivité, en particulier au combat. Pour la première fois dans *Dragon Age*, vous pouvez facilement alterner entre deux styles de combat en appuyant simplement sur le bouton **SELECT**.

Action	Ce mode rapide et dynamique rappelle celui de *Dragon Age*MD *II*. Venez à bout de vos adversaires dans des combats qui se déroulent en temps réel.
Combat tactique	Ce mode vous présente une vue aérienne du champ de bataille et suspend le combat pour vous laisser mettre au point votre plan d'action.

Combat tactique

Grâce à sa vue aérienne et à sa pause automatique, le mode combat tactique est idéal pour établir votre stratégie de combat. Pour accéder au mode combat tactique, appuyez simplement sur le bouton **SELECT**.

Une fois l'action suspendue, utilisez le levier gauche pour choisir une nouvelle position, puis appuyez sur le bouton ⊗ pour indiquer l'emplacement du personnage sélectionné. Vous pouvez également placer la cible sur un ennemi pour préparer une attaque. Appuyez sur la flèche de direction ⬇ ou la flèche de direction ⬆ pour changer de personnage et sélectionner en même temps sa prochaine action.

Pour reprendre le combat et mettre votre plan à exécution, appuyez longuement sur le bouton R2. Vous hésitez? Relâchez le bouton R2 pour suspendre à nouveau l'action et revoir votre stratégie. Vous pouvez également appuyer sur le bouton **SELECT** à tout moment pour quitter le mode combat tactique et reprendre le combat.

Menu radial

Pendant les combats ou l'exploration, appuyez sur le bouton L1 pour ouvrir le menu radial. L'action sera automatiquement suspendue pour vous permettre de soigner des alliés, préparer une attaque ou ordonner à un compagnon de maintenir sa position.

Gagnez des niveaux

Au moment de créer votre Inquisiteur, vous devez choisir entre trois classes différentes : un guerrier qui se repose principalement sur sa force pour infliger de lourds dégâts, un voleur d'une rapidité et d'une intelligence dévastatrices ou un mage dont la magie est une arme. Au fil de votre progression, vous déverrouillerez également des spécialisations qui conféreront de nouvelles compétences à votre Inquisiteur.

Une notification apparaîtra à l'écran dès que votre Inquisiteur ou un compagnon passera au niveau supérieur. Sa santé et ses statistiques augmenteront, et vous recevrez un point de capacité vous permettant d'apprendre une nouvelle capacité. Ouvrez les Archives personnelles dans le menu Héros (bouton **START**) et choisissez de nouvelles compétences pour le personnage sélectionné.

Attributs

Les attributs sont des caractéristiques que les personnages peuvent développer au fil du jeu. Une combinaison d'attributs propre à chaque classe lui permet d'exceller à sa façon. Par exemple, les guerriers ont besoin de force pour asséner des coups puissants, tandis que les voleurs préfèrent user de dextérité et de ruse pour prendre leurs ennemis par surprise et infliger des coups critiques. Vos capacités et vos objets affecteront ces statistiques.

Consultez vos attributs dans l'onglet Attributs des Archives personnelles. Retrouvez également les défenses et statistiques principales de votre personnage en bas de l'écran, ainsi que votre expérience et niveau actuels.

Compétences

Votre Inquisiteur et ses compagnons disposent de capacités qui les aident au combat, et qu'ils acquièrent grâce aux points de capacité gagnés lorsqu'ils passent au niveau supérieur. Il existe trois grands types de capacités ou d'améliorations :

Capacités actives	Actions spéciales qu'un personnage peut effectuer. Elles consomment instantanément de l'endurance ou de la mana et nécessitent un temps de recharge avant de pouvoir être réutilisées. Affectez-les au menu de combat pour les sélectionner rapidement pendant les affrontements.
Améliorations	Améliorez une capacité existante.
Capacités passives	Primes permanentes qui ne nécessitent pas d'activation.

Dans l'onglet Capacités, les arbres de capacités vous permettent de voir celles que vous pouvez acquérir grâce à vos points. Appuyez sur le bouton ⊗ pour sélectionner un arbre et utilisez le levier gauche pour voir ses capacités. Une fois que vous en avez choisi une, appuyez sur le bouton ⊗ pour la déverrouiller et l'acquérir et le bouton △ pour confirmer votre décision.

REMARQUE : Un bon Inquisiteur doit optimiser les capacités qu'il a déjà acquises. Certaines d'entre elles resteront donc verrouillées jusqu'à ce que vous acquériez une capacité similaire plus basique. Lorsque vous acquérez une nouvelle capacité, ses voisines apparaissent en surbrillance, ce qui signifie qu'elles sont désormais accessibles.

Comportements

Pour activer ou désactiver l'auto-tactique de chaque compagnon, rendez-vous à l'écran Comportements des Archives personnelles. Activer l'auto-tactique vous permet de déterminer le comportement du personnage sélectionné au combat afin de ne pas avoir à contrôler ses moindres faits et gestes à chaque affrontement. Appuyez sur la flèche de direction ⬇ ou la flèche de direction ⬆ pour passer à un autre personnage. Lorsque l'auto-tactique d'un personnage est activée, vous pouvez sélectionner certaines catégories pour l'adapter au style de combat de ce personnage :

% de réserve de mana/endurance	Déterminez le niveau d'endurance que le personnage sélectionné doit toujours conserver. Une fois ce seuil atteint, les capacités qui consomment de la mana ou de l'endurance seront remplacées par l'attaque de base du personnage, qui n'en consomme pas.
Choix des cibles	Ordonnez au personnage sélectionné de défendre ou suivre un compagnon de votre choix.
Réserve de potions curatives	Déterminez votre réserve de potions curatives. Dès que votre inventaire atteint ce nombre, le personnage sélectionné arrête de consommer des potions.
Seuil d'utilisation de potions curatives (% de PV)	Déterminez le niveau de santé que doit atteindre le personnage sélectionné pour consommer une potion curative. Sélectionnez 10 % pour donner une potion à un compagnon à la dernière minute, ou 50 % si préférez être plus prudent.

L'IMPACT DE VOTRE INQUISITEUR

L'une de vos tâches les plus importantes dans *Dragon Age: Inquisition* est la détermination de la personnalité et des valeurs de votre Inquisiteur. La plupart des décisions qu'il prendra affecteront la politique de Thédas et les opinions de ses compagnons.

La roue de dialogue

La roue de dialogue de *Dragon Age II* fait son retour pour vous aider à faire avancer l'intrigue tout en définissant la personnalité de votre Inquisiteur. Lorsque la roue s'affiche, sélectionnez une réplique ou une action pour connaître son type.

	**Général**	Développez la conversation pour avoir accès à des choix de dialogue supplémentaires.
	**Oui**	Approuvez ou acceptez une offre. Dites oui.
	**Non**	Rejetez la proposition d'un autre personnage. Dites non.
	**Stoïcisme**	Restez neutre sur le sujet traité. Parlez avec retenue.
	**Satisfaction**	Exprimez votre approbation ou votre joie concernant la discussion en cours.
	**Tristesse**	Exprimez votre tristesse concernant la discussion en cours.
	**Colère**	Exprimez votre colère quant à la discussion en cours.
	**Confusion**	Exprimez votre confusion par rapport à la discussion en cours.

	**Surprise**	La discussion vous étonne? Exprimez votre surprise.
	**Attaque**	Assez discuté. Passez à l'action.
	**Spécial**	Cette option est rare. Elle n'apparaît que pour certains types de personnages, ou dans certaines circonstances.
	**Enquête**	Enquêtez pour en savoir plus sur la conversation en cours.
	**Paiement**	Renseignez-vous sur une récompense pécuniaire, ou soudoyez quelqu'un.
	**Romance**	Si le cœur vous en dit, flirtez ou dites quelque chose de romantique.
	**Fin de romance**	Dites ou faites quelque chose pour mettre définitivement fin à une relation amoureuse avec un autre personnage.
	**Enfers**	Étalez vos connaissances sur le monde criminel avec ce choix de dialogue spécial, disponible uniquement après obtention de l'atout correspondant.
	**Politique**	Montrez votre compréhension du système politique. Atout nécessaire.
	**Histoire**	Mettez à profit vos connaissances historiques. Atout nécessaire.
	**Magie**	Utilisez votre savoir magique à votre avantage. Atout nécessaire.

Si vous sélectionnez régulièrement l'une de ces options pour votre Inquisiteur, vous remarquerez certainement l'apparition d'expressions ou d'orientations uniques au type de personnalité choisi.

Il existe également des choix de dialogue propres à certains personnages. Ces choix sont propres à sa race et à sa classe.

	Guerrier		Mage humain
	Voleur		Elfe
	Mage		Nain
	Humain		Qunari

REMARQUE : Appuyez sur le bouton ◙ à tout moment pendant une cinématique ou en pleine conversation pour la passer.

Menu Héros

Appuyez sur le bouton **START** pour mettre le jeu en pause et accéder au menu Héros. Là, vous pourrez sauvegarder votre partie, consulter la carte des quêtes ou vos Archives personnelles, et bien plus encore.

Carte des quêtes	Affichez la carte de votre emplacement ou quête en cours. Appuyez sur le bouton ⊗ pour ajouter un repère.
Archives personnelles	Consultez ou faites évoluer les capacités, attributs, tactiques et comportements de vos personnages.
Sauvegarder	Sauvegardez votre partie. Vous ne pouvez pas sauvegarder pendant le combat.
Charger	Chargez une sauvegarde.
Journal	Affichez vos collections, vos quêtes en cours et vos quêtes terminées. Lorsque vous consultez une quête, appuyez sur le bouton ⊗ pour la définir comme quête active et afficher la destination à suivre sur votre carte.
Inventaire	Affichez vos armes, armures, accessoires, améliorations, matériaux de fabrication, objets de valeur, schémas d'armes et d'armures et recettes. Examinez, détruisez, comparez des objets, ou mettez-les en vente.
Options	Réglez les paramètres de jouabilité, interface, commandes, audio, affichage et compte.
Codex	Parcourez les catégories proposées pour en savoir plus sur le monde de Thédas.
Retour au menu	Quittez la partie et retournez au menu principal. Toute progression non sauvegardée sera perdue.

MULTIJOUEUR

Pour la première fois dans *Dragon Age*, vous pouvez continuer à explorer le monde et l'histoire du jeu grâce à un mode multijoueur coopératif en ligne. Menez à bien une mission confiée par l'Inquisiteur avec trois amis maximum, et prouvez que vous êtes capables de changer l'avenir de Thédas.

QG de l'Inquisition

Vous voulez tenter le mode multijoueur de *Dragon Age: Inquisition*? Les applications mobiles et le site Internet du QG de l'Inquisition (hq.dragonage.com) seront vos meilleurs compagnons! Retrouvez votre progression sur les défis multijoueur, consultez les statistiques de vos personnages, apprenez-en davantage sur les classes et les arbres de capacités, et continuez à fabriquer des objets où que vous soyez.

BESOIN D'AIDE?

L'équipe d'assistance au consommateur d'EA est à votre disposition pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, partout et à tout moment.

- **Assistance en ligne & coordonnées** Rendez-vous sur www.ea.com/ca-fr/support-technique.
- **Assistance Twitter & Facebook** Vous avez besoin d'un conseil? Contactez-nous sur Twitter à l'adresse @askeasupport ou écrivez-nous sur facebook.com/askeasupport (en anglais).

